**DEV DOCS – Cooperado**

**COMPONENTS**

**(Cooperated)** – Objeto para receber e manipular os dados no projeto

**Funções :**

**executeMoviment(event**) – Função para atualizar e exibir em tabela o extrato e movimentações do cooperado através do atributo event Bubble do JavaScript que passa de componente filho para pai.

**deleteCooperated(event)** – Função para deletar um cooperado existente na tabela através do ID utilizando o atributo event para passar o index e excluir por ID

**updatedEditCooperated(event)** - Função para editar um cooperado existente na tabela através do ID utilizando o atributo event para passar o index. Utilizamos o método .map para correr o objeto e atualizar as propriedades.

**registerNewCooperated(event)** - Função para criar um novo cooperado na tabela, gerando um ID único pelo TimeStamp, Realizando uma verificação se já existe o um cooperado com o mesmo nome.

**openCreateNewCooperated()** – Função para dispara um novo event para abrir o modal Cadastro de cooperado.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(CooperatedTable(props)) –** Componente para criar a tabela onde será exibido os rótulos com as informações dos cooperados

**Funções:**

**getTableLines() –** Função para gerar os registros da tabela utilizando a função .map que percorre todo o objeto cooperated e exibe na tabela utilizando o componente CooperatedTableLine

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(CooperatedTableLine({cooperated})) –** Componente que recebe um objeto desestruturado do componente CooperatedTable e exibe os registros e ações de cada cooperado cadastrado.

**Funções :**

**viewCooperated() –** Função que cria um event para abrir o componente ModalViewCooperated através do método onClick do botão VER.

**editCooperated() –** Função que cria um event para abrir o componente ModalEditCooperated através do método onClick do botão EDITAR.

**deleteCooperated() –** Função que cria um event através do método onClick do botão DELETAR. E inicia uma caixa de diálogo window.confirm para confirmar a exclusão do registro.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(ExtractTable(props)) -** Componente para criar a tabela onde será exibido os rótulos com as transações dos cooperados no componente ModalViewCooperated.

**Funções:**

**getTableLines() –** Função para gerar os registros da tabela utilizando a função .map que percorre toda a lista de movimentações movimentationList e exibe na tabela utilizando o componente ExtractTableLine.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(ExtractTableLine({moviment})) -** Componente que recebe um objeto desestruturado do componente ExtractTable e exibe as transações de cada operação de saque e depósito do cooperado cadastrado.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(ModalEditCooperated) –** Componente responsável para criar o modal para edição do cooperado cadastrado.

**Funções:**

**closeModalEditCooperated()** – Função para fechar o modal através do método onClick do botão fechar.

**updatedEditedCooperated() –** Função que valida os inputs em uma condição IF e verifica se não está vazio através do método onClick do botão Salvar

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(ModalNewCooperated) -** Componente responsável para criar o modal para cadastrar um novo cooperado.

**Funções:**

**closeModalNewCooperated()** – Função para fechar o modal através do método onClick do botão fechar.

**createNewCooperated() -** Função que valida os inputs em uma condição IF e verifica se não está vazio e se já existe o cooperado com o mesmo nome com o método .some em cooperatedList através do método onClick do botão Cadastrar

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(ModaslViewCooperated) -** Componente responsável para exibir o modal com as informações cadastrais, saldo e movimentações do cooperado.

**Funções:**

**closeModalViewCooperated()** – Função para fechar o modal através do método onClick do botão fechar

**deposit() –** Função para realizar um depósito através do método onClick do botão Depositar.  
Esta função cria uma variável value para receber a entrada e utiliza uma caixa de diálogo window.prompt para inserir o valor e confirmar. Através de uma condição IF verifica se o valor é nulo ou menor que 0 e converte para Float com método parseFloat. Logo cria um objeto movimento com os campos da transação e a propriedade do objeto cooperated.balance é responsável por realizar a soma para o saldo, e enviamos o valor no final do array com o método .push. É criado um event para passar o objeto para o objeto Cooperated e exibir no componente ExtractTable.

**withdraw() –** Função para realizar um saque através do método onClick do botão Sacar.  
Esta função cria uma variável value para receber a entrada e utiliza uma caixa de diálogo window.prompt para inserir o valor e confirmar. Através de uma condição IF verifica se o valor é nulo ou menor que 0 e converte para Float com método parseFloat. Logo cria um objeto movimented com os campos da transação e a propriedade do objeto cooperated.balance é responsável por realizar a subtração para o saldo, e enviamos o valor no final do array com o método .push. É criado um event para passar o objeto para o objeto Cooperated e exibir no componente ExtractTable.